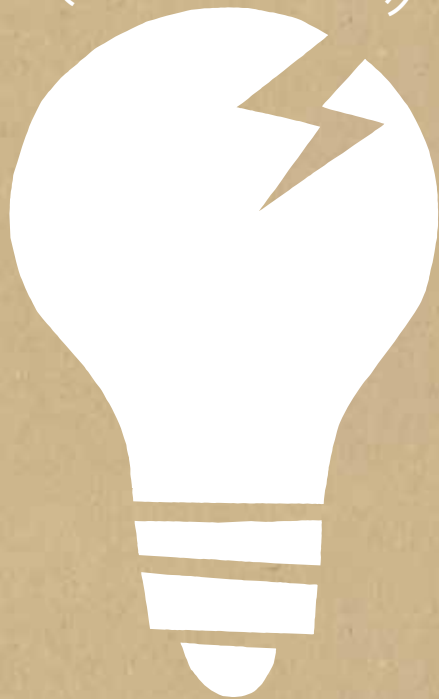


HER FINDER DU ET PAR IDÉER

(men træk et kort først)





PAPALAPAP er bibliotekernes festival for pap og spil.
Festivalen er udviklet af:



Koncept og design af:



Støttet af:





Hvad kan magneter?

Magneter kan holde metal eller andre magneter fast.
Du kan blandt andet bruge dem til at lave flytbare brikker.

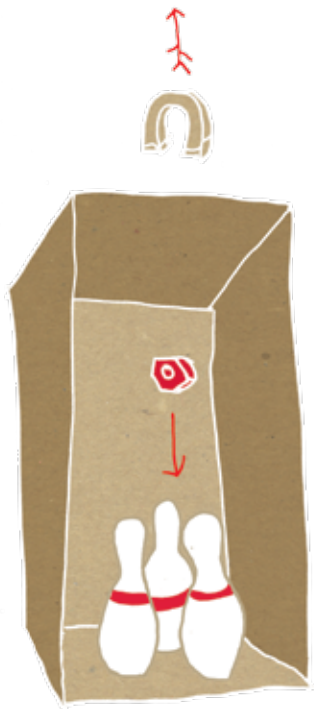
Du kan for eksempel lave en 2-spiller labyrinth, hvor spiller 1 styrer en figur med en magnet uden at kunne se den. Spiller 2 kan se figuren og skal fortælle, hvor den skal styres hen.

*Forsiden af spillet:
Spiller 1 styrer
magneten.*



*Bagsiden af spillet:
Spiller 2 siger, hvor spiller
1 skal flytte magneten hen.*





Du kan også lave et spil, hvor man skal få noget til at falde ned. Magneten holder møtrikken fast og kan flyttes fra side til side og frem og tilbage. Når man løfter magneten, falder møtrikken ned og rammer måske plet.

Du kan lime figurer af pap på både møtrik og magnet, hvis de skal ligne noget andet.

Du kan også bruge magneterne til at lave "fælder", der fanger spillebrikker, når de kommer tæt på.
(Byg en møtrik ind i brikkerne.)

Hvis man får point i dit spil, kan du lave en high-score-tavle. Det kan du eksempelvis gøre med klemmer, der holder et stykke papir. Så kan første-, anden- og tredjepladsen nemt skiftes ud.





Øversæt et spil du kender til pap!

Tænk på de spil du kender og find ud af, hvordan du laver en pap-version.
Måske er det kæmpe stort?

For eksempel:

Klodsmajor

Kryds og bolle

Terningspil

Mikado

Sten-saks-papir

Æg-på-ske-løb



Sænke slagskibe

Pac-man

Fortnite (se nr. 7)

Pommes Frites spillet

(Måske er det lettere at lave det, så noget falder ned i stedet for at hoppe op - Se nr. 3)

Mønt-skubbe-spillet fra tivoli

Klo-maskine

(Den kan du måske lave med en krog, hvis en klo, der kan lukkes, er for svær at lave.)

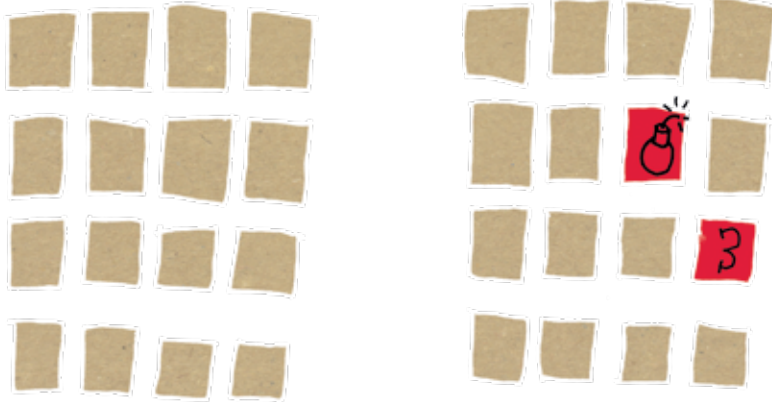
Hvis man får point i dit spil, kan du lave en high-score-tavle. Det kan du eksempelvis gøre med klemmer, der holder et stykke papir. Så kan første-, anden- og tredjepladsen nemt skiftes ud.



3

Det handler om held

Dine forældre havde et spil på deres computer, der hed 'Minestryger'. Man skulle vende så mange brikker som muligt, men **ikke** bomberne - eller rettere - minerne, for så havde man tabt. Det så sådan her ud:



Når man kikkede på et felt, kom der nogle gange et tal, der viste, hvor mange miner der var rundt om. Når man ramte en mine, tabte man.

Du kan for eksempel lave det som et vendespil.



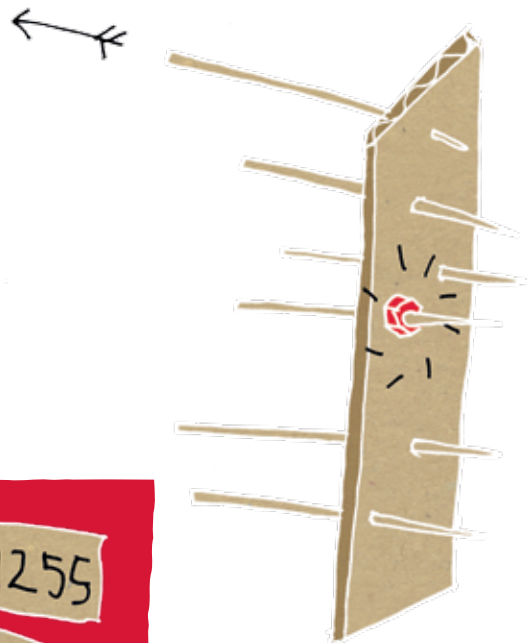
Tallet viser, hvor mange bomber der er rundt om.

mere

Du kan for eksempel lave advarsler på de brikker, der ligger lige ved siden af bomben. Eller du kan lave brikker, der giver ekstra liv.

Du kunne også lave spillet med grillspyd, der sidder igennem en pap-plade - på den ene side af papet, hænger der noget på nogle af grillspydene. Spillet gælder om at trække så mange grillspyd ud som muligt, uden at der falder noget ned.

Men dit spil behøver ikke at være minestryger. Det kunne også være et lykkehjul eller noget med terninger?



Hvis man får point i dit spil, kan du lave en high-score-tavle. Det kan du eksempelvis gøre med klemmer, der holder et stykke papir. Så kan første-, anden- og tredjepladsen nemt skiftes ud.





Et spil hvor man skal være hurtig

Lav et spil, hvor man skal nå at løse en opgave, inden tiden løber ud.

Måske skal spilleren bygge så højt et tårn som muligt?

Eller lægge et puslespil inden tiden løber ud?

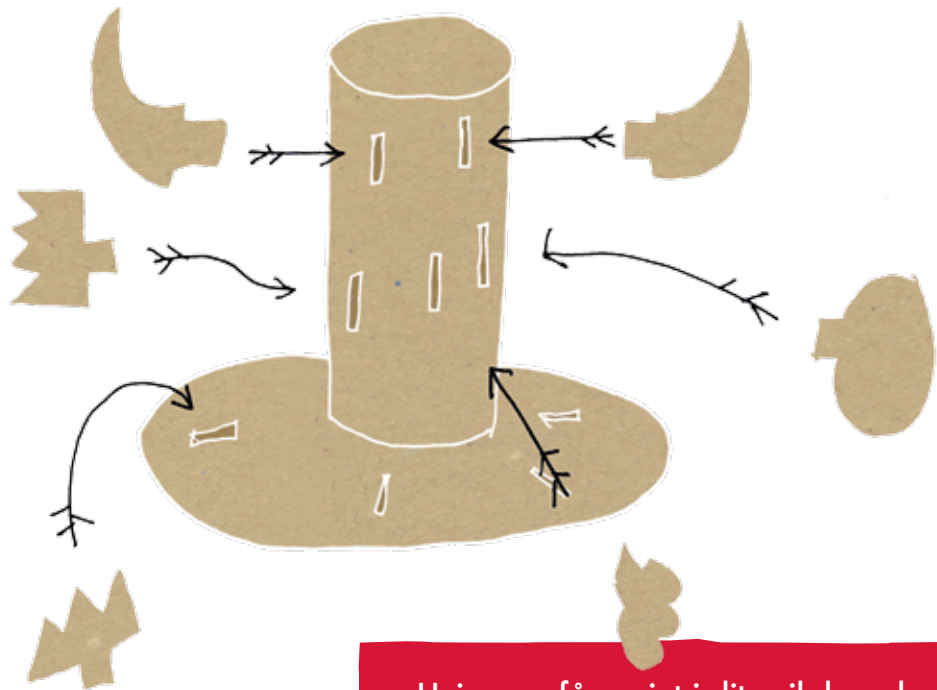
Eller en slags kop-stabling?

Eller en bane man skal løbe igennem uden at vælte noget?

Du kan bruge en mobiltelefon til at tage tid med.

Du kan også lave et spil, hvor man er 2 spillere, og så handler det om at være hurtigere end den anden - som et kapløb, måske med ting der skal bæres, uden at man taber dem?





Du kunne også lave et spil, hvor man skal sætte ting fast på en hat, man har på, inden tiden løber ud.

Måske er hatten så stor, at den går ned over øjnene?

Se også på plakaten hvordan du bøjer pap, hvis du vil lave en høj hat.

Hvis man får point i dit spil, kan du lave en high-score-tavle. Det kan du eksempelvis gøre med klemmer, der holder et stykke papir. Så kan første-, anden- og tredjepladsen nemt skiftes ud.



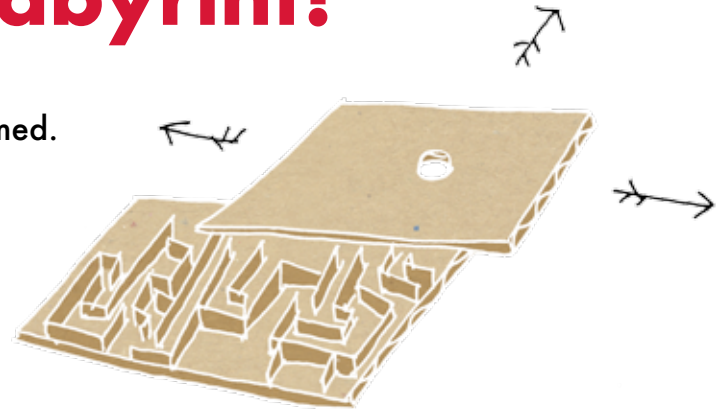
6

Lav en labyrint!

Spiller man mod tiden?
Så kan du bruge din mobiltelefon til at tage tid med.

Flytter man en figur gennem labyrinten?
Eller måske laver du en kugle-labyrint, hvor spilleren skal få en kugle igennem labyrinten uden at ryge i hullerne? Hvis kuglen ryger igennem et hul, rammer den så gulvet, eller er der en "fangekælder" under labyrinten?
Du kan få en kugle hos PAPprofessoren.

Måske skal du lave spilleregler?
For eksempel: Spilleren må kun flytte sin figur ligeud uden at dreje og har kun 20 runder til at nå ud af labyrinten.



Sådan kan du lave en labyrint, hvor man ikke har overblik over banen. Spilleren kigger gennem hullet og flytter pladen.

Mere 

Overvej også:

Er spillet et flere-spiller spil? Hvem når først ud?

Eller skal den ene spiller fanges af den anden?

Kan væggene bevæges?

Skal labyrinten ligne noget? En fangekælder? Et underjordisk laboratorium? En magisk skov?

Du kan også lave den med magneter, se nr. 1.

Måske er din labyrint et escape room med gåder, der skal løses for at komme ud?

Måske er din labyrint en skattejagt?

Hvis man får point i dit spil, kan du lave en high-score-tavle. Det kan du eksempelvis gøre med klemmer, der holder et stykke papir. Så kan første-, anden- og tredjepladsen nemt skiftes ud.



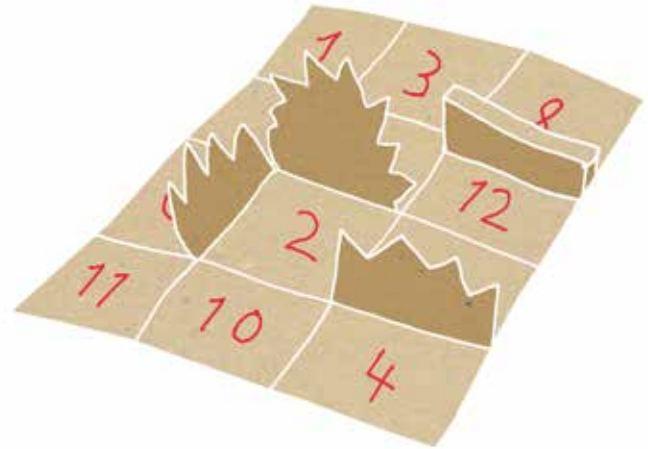


Fortnite!

Hvordan kan du oversætte Fortnite til pap?
Er det et lykkehjul med en emote/
danseudfordring?

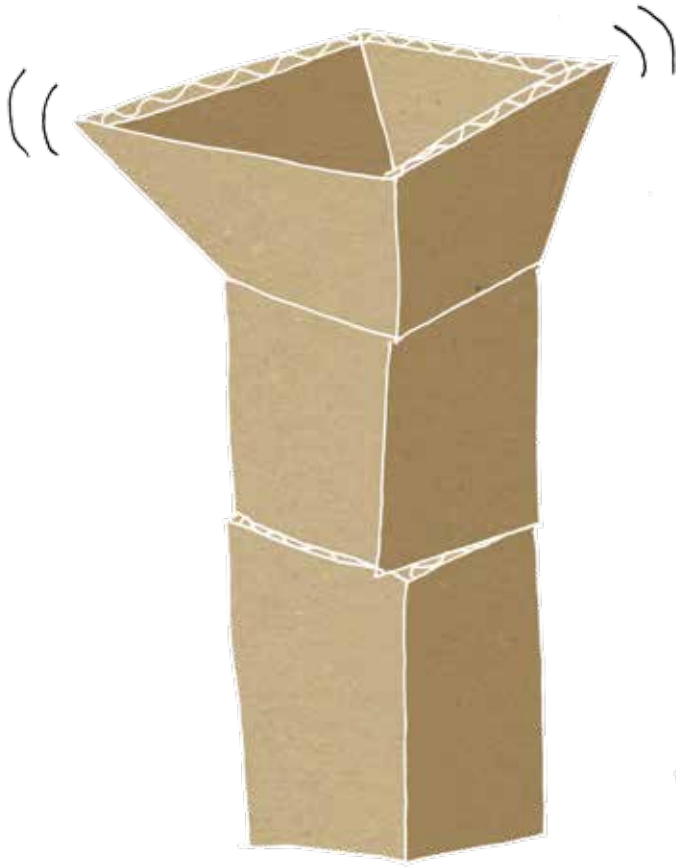
Skal man åbne *loot crates*? Måske er der
point i? Eller fælder?

Skal man skyde små papfigurer ned?
Måske med elastikker?
(Hvis man skyder, så skal du lige lave en
afskærmning, så man ikke rammer andre.)



En dansemåtte - prøv at danse 4, 1,
12, 11, 2 uden at ramme væggene.





Skal man bygge et korthusagtigt fort i miniudgave inden tiden løber ud?
(Du kan bruge din mobiltelefon til at tage tid med.)
Eller inden stormen kommer?
Hvordan kan du lave stormen?
Hvor højt skal man bygge det?



Måske er tårnet lavet af dele, der ser sådan her ud?

8

En svær udgave af et simpelt spil

Tænk på et simpelt spil du kender og lav en supersvær udgave af det, for eksempel:

Kryds og Bolle i 3D

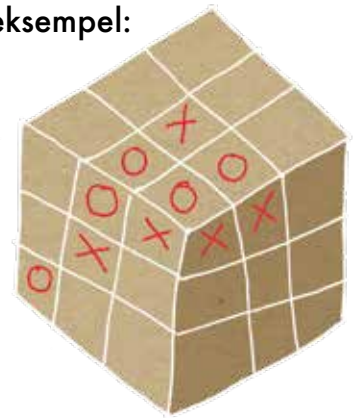


Kryds og Bolle med 5 eller 10 brikker

Memory hvor man skal finde 4 ens

Mikado med kroge eller snore

Uendelig Ludo



Mere

Puslespil uden billede

Yatzy med snydeterninger

Tetris med sære former

(Måske kan du lave et spil, der driller det store, fælles Tetrisspil...)

Kan spillene overhovedet spilles?

Skal man også lave de gamle regler om?

Kan man kombinere flere spil:

Ludo med Kryds og Bolle?

Sænke slagskibe med Yatzy?

Dam og Skak?

Kalaha med Slanger og Stiger?

9

Lav noget, hvor man ikke skal vinde

Du kunne for eksempel lave:

En spåmaskine.

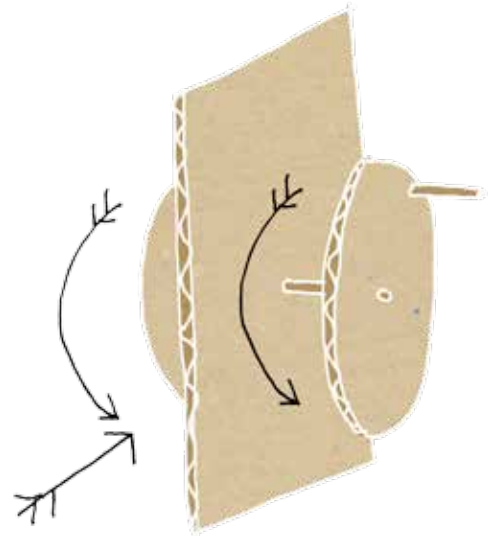
En vitsemaskine, der viser forskellige vitser.

En hypnotisør-maskine.

Måske med en spiral der drejer rundt.

Du kan lave et håndtag til at dreje spiralen med - hvis du kan finde ud af elektronik, kan du sætte en motor til.

Her sidder en spiral, som hypnotiserer, når den drejer rundt.



Du kan også lave en **thaumatrop-maskine** - det er en slags illusionsmaskine med en skive, der har en tegning på hver side. Når man drejer skiven hurtigt rundt, bliver de to billeder til ét.



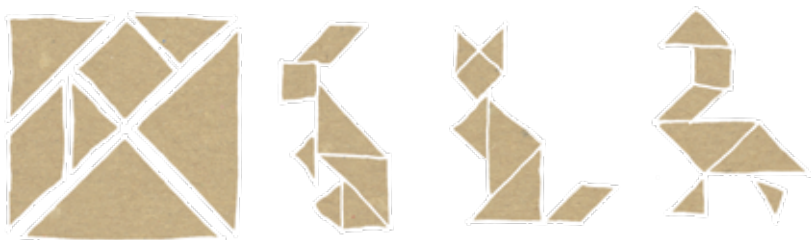
Den ene side

Den anden side

Når man drejer snoren hurtigt

Eller du kan lave et **tangram**, som er en samling former, der kan bruges til at lave figurer med. Måske kan du lave dem kæmpestore eller med en tykkelse, der ikke er ens overalt?

Eller du finder på noget helt andet...
(Se også nr. 10)





Et menneske inden i!

Hvis du laver en spillemaskine med et menneske inden i, er det godt at være mindst to sammen om den, så I kan skiftes. Ellers kan det godt blive kedeligt. Hvis I ikke er flere om spillemaskinen, skal du nok lave et **Maskinen er slukket** skilt, som du kan hænge på, når du vil lave noget andet.

Du kunne for eksempel lave:

En sten-saks-papir maskine

Måske ser man kun din arm?

En fotoautomat der laver billeder af folk

Brug tegninger, som du har lavet i forvejen, eller du tegner hurtigt folk, mens de venter.

En ryg-kløautomat

En spejl-automat

En "få folk til at grine-maskine"



eller noget helt andet...



Lav en lille historie

I nogle spil skal man bare slås, men hvis man spiller en politibetjent, der slås mod skurke, har man allerede en lille historie.

Find på noget eller nogen, som dit spil skal handle om. Så får du måske en idé til, hvad man skal i spillet, for eksempel:

En vulkan

Skal man udslette en by med lava?

Lava kunne være glaskugler, der skal vælte husene. PAPprofessoren har glaskugler.

En by

Skal man forsøge at lave mure, så vulkanens lava ikke rammer husene?



En læge

Skal man fjerne de rigtige knogler uden at ødelægge noget vigtigt?

En heks

Skal man sammensætte trylleformularer eller blande eliksirer?

En muldvarp

Skal man fange lækre orme, mens man finder rundt i en labyrinth med lukkede øjne? (Se nr. 6)

Et rumskib

Skal man lande det rigtige sted?

Se også nr. 13

Hvis man får point i dit spil, kan du lave en high-score-tavle. Det kan du eksempelvis gøre med klemmer, der holder et stykke papir. Så kan første-, anden- og tredjepladsen nemt skiftes ud.





Lav et kostume!

Robot?

Ridder?

Noget fra Minecraft?

Et spøgelse fra Pac-Man?

Hvis du skal bevæge dig rundt, kan du nøjes med at lave et hoved, nogle arme og måske noget, der dækker maven.



Hvis din hjelm er stor, så lav en pap-ring, der passer rundt om dit hoved indeni. Så er den rarere at have på. Brug spisepindstricket fra plakaten **Hvad mangler du?**

Kan dit kostume også være et spil?

Skal man sætte noget på dig?

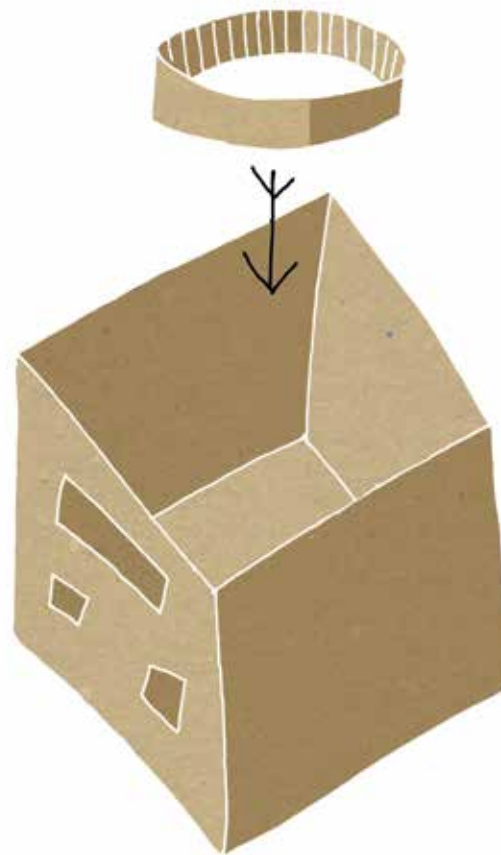
(Du kan bruge magneter eller klemmer - begge dele kan du få hos PAPprofessoren.)

Se også plakaten **Hvad mangler du?**

Kan man styre dig? Enten ved at trække i snore eller give dig kommandoer eller noget helt andet...

Se om der er flere af din slags.

Måske kan I opfinde et spil sammen?





13

Kan du ramme plet?

Tænk på et boldspil, du kender:

Fodbold og **håndbold**, hvor man skal ramme et mål.

Basketball, hvor man skal ramme igennem en ring.

Quidditch, hvor man skal alt muligt.

Bowling, hvor man skal vælte en masse ting.

Tennis og **volleyball**, hvor man ikke må ramme nettet i midten.

Minigolf, hvor man nogle gange skal ramme kanter for at kunne ramme plet.

PAPprofessoren har både glaskugler, som triller godt og bordtennisbolde, som er meget lette. Måske skal man puste til bordtennisbolden? Enten med munden, en vifte eller noget helt tredje?



Mere

Men skal bolden overhovedet være en bold?

Kan det være en optræksbil? En elastik? En lille papfigur?
Kan spillet handle om en mus, der skal ramme ostens huller?
Mad der skal ramme ind i monstrets mund?
Proton-torpedoer der skal ramme en reaktor i Dødstjernen?
Fyld der skal på en pizza uden at man spilder?

Skal spillet spilles på tid?

Du kan bruge en mobiltelefon til at tage tid med.

Hvis man får point i dit spil, kan du lave en high-score-tavle. Det kan du eksempelvis gøre med klemmer, der holder et stykke papir. Så kan første-, anden- og tredjepladsen nemt skiftes ud.



14

Skattejagt!

Er det et lille spil, der kan stå på et bord?

Er det et kæmpe spil der spilles over et stort område. Skal man tælle skridt for at finde skatten?

Skal man nå det inden tiden løber ud? Du kan bruge en mobiltelefon til at tage tid med.

Er der fælder? Handler det om at vende kort? Finder man skatte, hvis man vender de rigtige kort? Eller går man i fælder, hvis man vender de forkerte kort?

Måske laver du et hemmeligt sprog med symboler, der viser vejen?

Måske er skattejagten en slags escape room?

Hvis man får point i dit spil, kan du lave en high-score-tavle. Det kan du eksempelvis gøre med klemmer, der holder et stykke papir. Så kan første-, anden- og tredjepladsen nemt skiftes ud.



